

本周工作总结

侯雨濛 2013-7-14

本周，我主要进行了以下工作：

- 1、完成了 vast challenge 的最终文档，以及 demo 录制、剪辑和配音。
- 2、进行 attic 项目组，基础图元项目与其视觉通道的总结整理。
- 3、学习了 js、extjs，以此为 attic 项目的代码工作做准备。
- 4、又美化了一个 ppt。

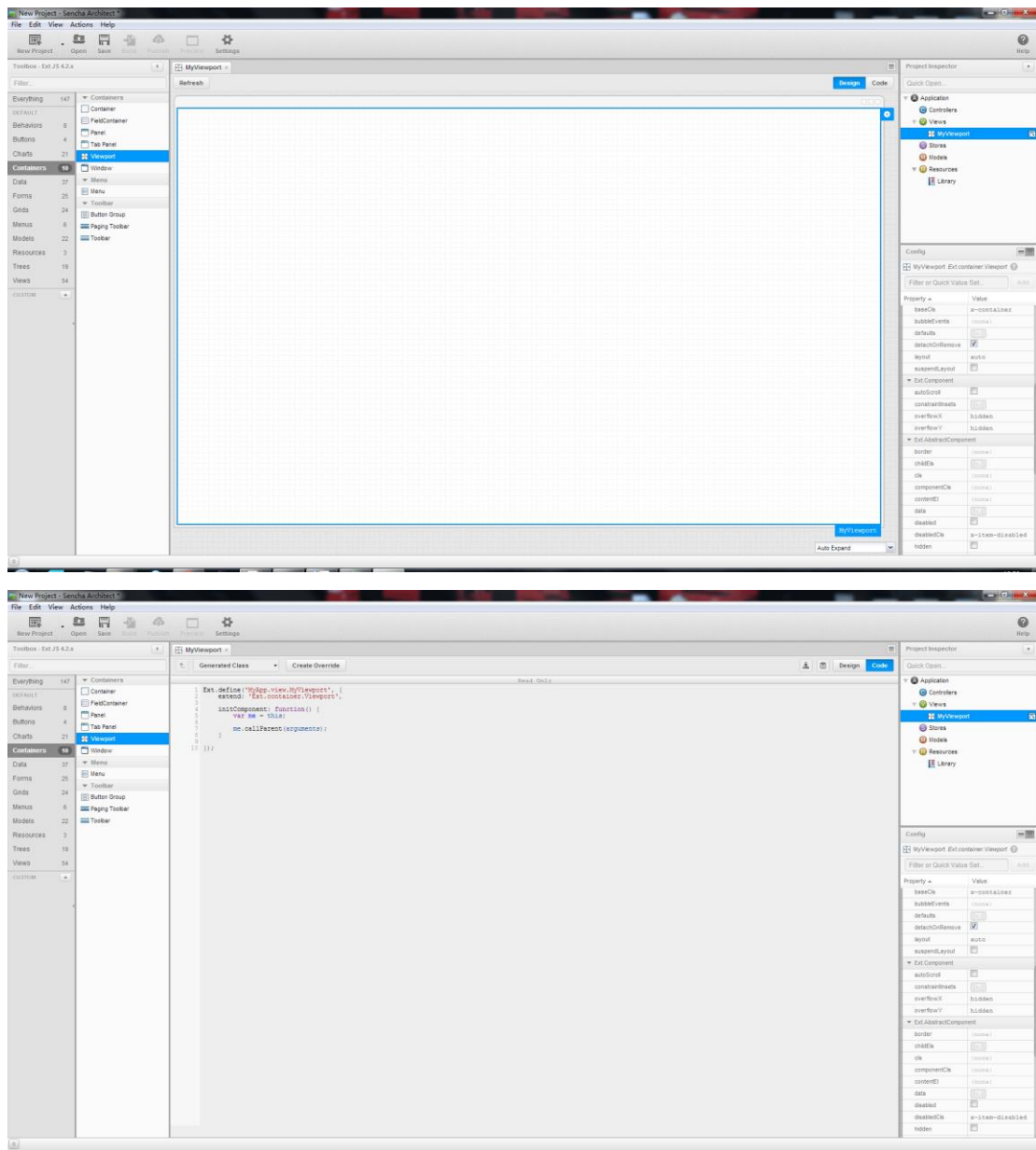
另外，在学习 extjs 的过程中，找到了一个有意思的集成 html 和 extjs 的开发引擎--Sencha Architect。

这个软件有意思在，它是类似 unity 引擎，也就是类似我们要做的 attic，是基于图形化界面，以设计者图元拖拽，后台自动生成脚本来实现开发的引擎。

其界面如下：

左边是基础的图元/元素，通过拖拽加入界面->可以自动生成脚本文件;

右下角是调整属性->自动生成脚本的接口。



与 unity 不同的是，它是不可以随意编辑脚本的，只有在特定的已定义的接口处可以进行脚本编辑和函数绑定。

但是即便如此，这个引擎依旧十分好用。

如下图所示，我用 Sencha Architect 仿照刚刚出炉的 attic 粗略框架尝试做了一下，大约半小时即可完成，时间成本大大降低。

Toolbar			
Objects		My Panel	
Button 1 Button 2			
Dresmap	Canvas	Binding	attributes
table		undefined	
Tab 1 Tab 2 Tab 3			